

編機の「き・ほ・ん」

パンチカード編機

編機のトラブル対策を紹介した「シルバー編機クリニック」に引き続き、操作の基本をお伝えするこのコーナー。初めて使う方、使っているけどちょっと不安に思っている方に、編機の『どうしてだろう?』を取り上げて解説します。

ここがポイント

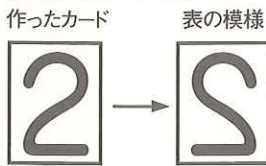
- ① 編込み模様は裏返しにカードを作る。
- ② 引上げ編みやすべり目編みは模様の日数・段数に制限がある。
- ③ 間違えてあけた穴は、抜きカスをあててテープでふさぐ。

1 模様の向き

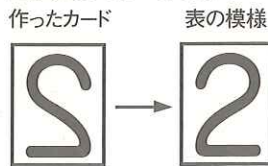
パンチカードと編んだ模様は、裏から見れば同じ向きですが、表から見たら反対向きになります。

※文字や数字など向きが決められた模様の場合は、始めから逆向きのカードを作るか、カードはそのままでセットするとき裏返しに使用します。

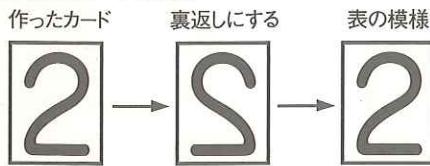
■同じ向きのカードを作る



■逆向きのカードを作る

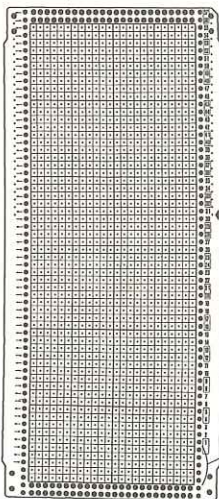


■逆向きのカードを使う



※引上げ編み、すべり目編みは、裏目側を使うことが多く、その場合はカードの模様が編む模様になります。

2 模様カードを作る



エンドレス(輪)にする穴の位置

NPカードにはピッチ別に3タイプあります。

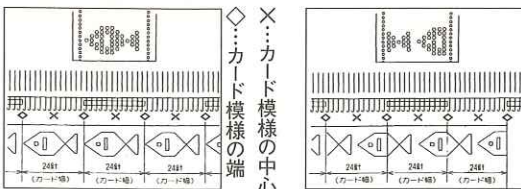
- ・3.6ピッチ 30目60段
- ・4.5ピッチ 24目60段
- ・9ピッチ 12目60段

※4.5ピッチ用を9ピッチ用として利用できます。2目を1目とし、右側に模様を作ります。

A(模様と段数の差)

3 カードと模様との関係

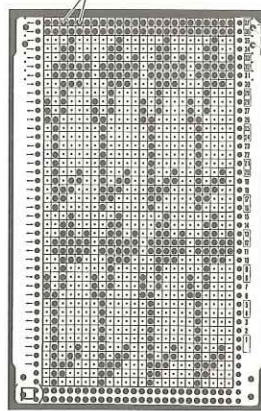
カードの模様の中心は針の中心の0位置と合っています。それを基準に左右に模様がくり返されます。



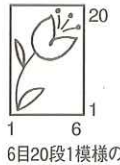
※中心に配置される模様でカードを作ります。または、移動スケールを使用し、作り目の位置をずらして配置を変えます。

4 創作模様の場合

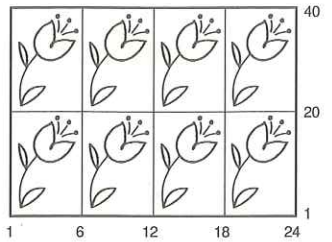
カードの上下をつなぐ重なり



スナップ用にカットする
カードスナップをはめる穴



[4.5ピッチ用]



(イ) スナップで止めてエンドレスにする場合は、36段以上のくり返し柄が必要になります。

(ロ) 模様の終わりには、カードのスタート位置の下にある重なり用の穴と同じ2段分の穴あけが必要です。

5 模様の向き

基本の模様

カードのセットの仕方でも模様の向きを変えることができます。(上・下・裏・表の4面使えます)



裏返す



上下を逆にする



上下を逆にして裏返す



6 模様づくりの注意点

■引上げ編み、すべり目編みの場合

①穴のあけ方が逆になります。

・穴の部分……編まれる ・穴のない部分……編まれずそれぞれの模様になる

■タテ倍レバーの活用

カードの送りは2段編むごとに1回(カード1段)送る操作です。通常のカードをタテ倍にして編んだり、偶数段数同じ模様の場合は2段を1段とした模様作りをします。

7 パンチングミスの対策

間違えて穴を開けてしまった場合は、抜いたカスを穴に入れ、裏と表からセロテープを貼ります。

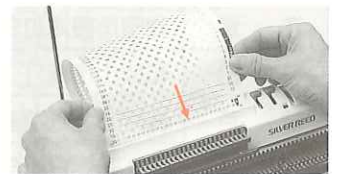
※セロテープが周囲の穴をふさがないように注意しますが、ふさいだら穴のところをもう一度パンチングします。

8 カードのセットの仕方

①カードを入れる

カード差し込み口にカードの横線が平行になるように真っ直ぐ入れます。

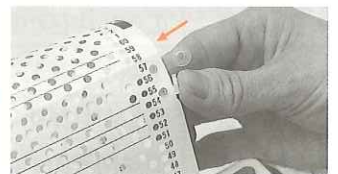
※正しくセットされないと動かなくなります。



②スナップで止める

カードの手前側を上にして重ねます。

※手前を上にししないと重なりがカード口にあたることもあり、カードが進まなくなり、模様くずれや故障の原因になります。



③スタートに合わせる

カード目盛1の数字をパネル▲印の上にくるようにセットします。

※▲印に見えるカード段数の5段下が実際に編まれる段です。カードの模様と段数表示の差が(2のA)の部分です。



編機の「き・ほ・ん」

パンチカード編機 (2)

今月号は前回に引き続き、パンチカードの編機の「き・ほ・ん」をご紹介します。

正しく模様が編めるように、また長く使えるように基本を磨きましょう。

ここがポイント

- ① 模様が正しく編めないときのチェックポイント。
- ② 付属箱の隠れたわざもの、ポイントカム。
- ③ 長くつき合うためのアラカルト。

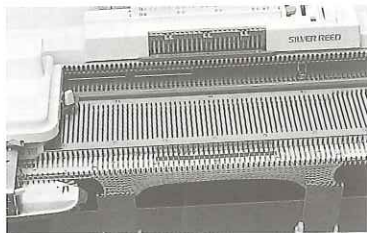
模様編みのチェックポイント

1 模様を覚えさせる

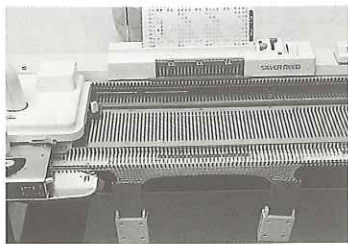
カードをセットし、ストップレバー

- ・1段ヒラアミを編むか、または解除レバーを押して空通します。

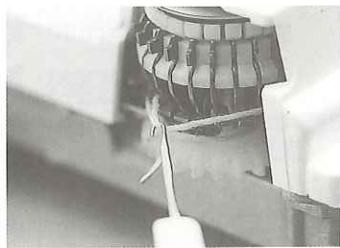
※模様が編まれる1段手前でキャリジに記憶されます。



2 模様が正しく編めない



- ①パンチカードの部分完全に通過しているか?



- ②人工頭脳に糸が巻きついていないか?

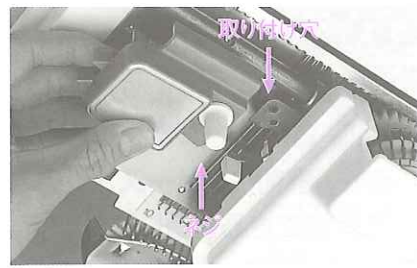


- ③キャリジをミゾ板のレールから引き抜いていないか?

- ④油切れしていないか?
- ⑤メリヤス針のフック、ペラが正しく動いているか?

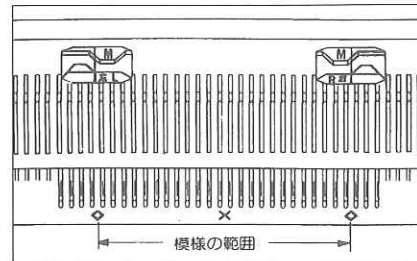
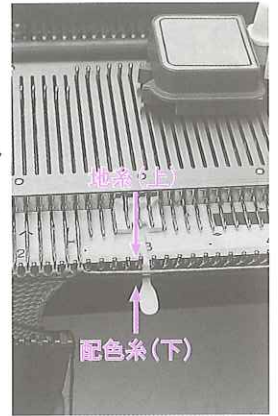
ポイントカムの活用

マジックポイント編み …… 編地の中に部分的な模様を入れる編み方



- 1 ・マジックカムをキャリジの左右に取り付けます。
サイドレバーを手前に引き、キャリジの取り付け穴にカムのネジをはめます。

- 2 ・セパレーターを針の左右に取り付けます。編んでいる針から3本離し、ペラを開いて押し込みます。
糸はセパレーターの上に地糸、下に配色糸。



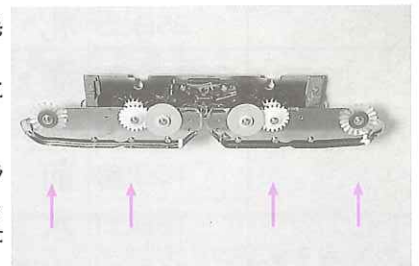
- 3 ・ポイントカムMをミゾに取り付けます。
ポイントカムには左・右があり、模様を入れる位置のミゾにセットします。

※編地と模様の端が空がないために、地糸を50cmくらい用意し、配色で編まれた端の針に糸をかけます。(キャリジ側をかけます)

※編み間違えたときは、必ずマジックカムをはずしてから動かします。

編機と長くつき合うためのアラカルト

- ①本体やキャリジについた毛糸やホコリを取り除きます。
- ②本体やキャリジの裏など、ときどき油をつけます。
- ③アームの裏のギヤや円ブラシにからみついた糸を取り除きます。
・ネジをゆるめて、中に入った糸くずを取り除きます。



特集●春さきに着るエレガント&カジュアル

- | | | | |
|----------------|----|------|-----|
| 1 コーディネート・ニット | 3 | (作り方 | 7) |
| 2 コントラスト・エレガンス | 4 | (作り方 | 10) |
| 3 スプリング・ロマン | 5 | (作り方 | 12) |
| シンプル・ニット | | | |
| 4・5 カジュアルに着こなす | 24 | (作り方 | 14) |
| 6・7 ヴァレンタインに贈る | 25 | (作り方 | 16) |
| ※コピーサービスのご案内 | 17 | | |

■編機と手あみの「いいとこどり」 (作り方 18)

- レース模様が小粋なセーター **23**

■おしゃれ最前線

- ヴァレンタインのラッピング **6**

CONTENTS

■セミナーいとぼうちえご案内 **21**

■編機の「き・ほ・ん」 パンチカード編機(2) **22**

■読者の元気 おたより/あなたの運勢 ほか **26**

カメラ/細谷忠彦 モデル/有川美穂 ヘア・メイク/藤井茂樹 スタイリスト/オフィス
ギャザー グラフィック・デザイン/石川妙子 オーロラグラフィック