

# はじめてのデザイナ・ニット

新発売の編物用パソコンソフト「デザイナ・ニット」を使ってみましょう。

今回は、作品No.9を例にして製図の作成を練習しましょう。

## 製図の作成

26ページ No.9 レディースプルオーバー

1. 【デザイナ・ニット】を起動します — 【初期画面】が表示されます。

2. 【基本作品のスタイル変更】をクリックします — 画面左上端のツールバーにあるプログラムです。  
基本作品の種類から作品を選択し、自分にあったデザインに変更することができます。



① 【基本作品の変更】がウインドウに表示されます → 【新しい作品】をクリックします。

② 【作品の種類を選択】がウインドウに表示されます

【成人】 → 【女性】 → 【セーター】 → 袖【ストレート】 → 前衿【ラウンドネック】  
→ 後衿【ラウンドネック】を選択します。 → 【OK】をクリックします。

③ 【編目ゲージと無名ファイルの注記】がウインドウに表示されます

本編の編目ゲージの目数・段数を数字入力します。 → 【OK】をクリックします。

④ 【ユルミ表の選択】がウインドウに表示されます

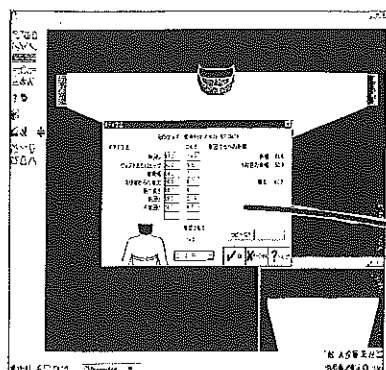
【ユルミ(中)】を選択し → 【OK】をクリックします。

⑤ 【ボディ寸法の決定】がウインドウに表示されます → 【標準サイズ】をクリックします。

⑥ 【標準サイズ】がウインドウに表示されます

【胸幅87】を選択し → 【OK】をクリックします。

3. 【ボディ寸法】が表示されます



右図のチェック箇所を変更します。

| 元のサイズ      |  | 標準サイズ / バズ: 87 (34)                      |             |
|------------|--|--|-------------|
| ボディ寸法      |  | ユルミ                                      | 製図寸法への影響    |
| 胸回り        | 87.0                                     | 14.9 <input checked="" type="checkbox"/> | 身幅 61.0     |
| ウエストまたはヒップ | 92.0                                     | 9.5 <input checked="" type="checkbox"/>  | 1段目の身幅 50.7 |
| 背肩幅        | 34.0                                     | 1.1 <input checked="" type="checkbox"/>  |             |
| えり首からの着丈   | 60.5 <input checked="" type="checkbox"/> | 0.0                                      | 着丈 60.5     |
| 腕の長さ       | 58.0 <input checked="" type="checkbox"/> | 0.0                                      |             |
| 腕回り        | 28.0                                     | 23.9 <input checked="" type="checkbox"/> |             |
| 手首回り       | 16.0                                     | 8.5 <input checked="" type="checkbox"/>  |             |

推奨ユルミ 14.9

ユルミ(中)

☑ OK ✕ キャンセル ? ヘルプ

#### 4. 【ボディ寸法】を下图のように変更します

| ボディ寸法      |      | 元のサイズ 標準サイズ / バスト 87 (34") |               |
|------------|------|----------------------------|---------------|
| ボディ寸法      | ユルミ  | 製図寸法への影響                   |               |
| 胸回り        | 87.0 | 17.0                       | ① 身幅 52.0     |
| ウエストまたはヒップ | 92.0 | 12.0                       | ② 1段目の身幅 52.0 |
| 背肩幅        | 34.0 | 18.0                       | ③ 着丈 58.0     |
| えり首からの着丈   | 58.0 | 0.0                        |               |
| 腕の長さ       | 39.0 | 0.0                        |               |
| 腕回り        | 28.0 | 20.0                       | ⑥             |
| 手首回り       | 16.0 | 9.0                        | ⑦             |

推奨ユルミ 8.5

コピー(C)

ユルミ(中)

OK キャンセル ヘルプ

26ページを参照して製図寸法を変更します。


- ① 胸回りのユルミ → 17.0
- ② ウエストまたはヒップのユルミ → 12.0  
わき線をストレートにするために身幅寸法と同じになるユルミに変更する
- ③ 背肩幅のユルミ → 18.0  
身幅寸法と同じになるユルミに変更する
- ④ えり首からの着丈 → 58.0  
すそにあるトリミングとメリヤス編み寸法をカットし、編込み部分の寸法にする
- ⑤ 腕の長さ → 39.0  
そで口にあるトリミングとメリヤス編み寸法をカットし、編込み部分の寸法にする
- ⑥ 腕回りのユルミ → 20.0
- ⑦ 手首回りのユルミ → 9.0


変更後、画面右にある【製図寸法への影響】を確認してください。


身幅と1段目の身幅が同じになっています。→ 【OK】をクリックします。

#### 5. 作品のスタイル変更をします

ツールバーにあるツールボタンを使ってえりぐり、トリミング等の変更をします。(修正箇所のみ変更します)

- ① 【身ごろのスタイル変更】をクリックする → 

|            |   |               |
|------------|---|---------------|
| 身頃のゴム編み    | 0 | → 【OK】をクリックする |
| 身頃のストレート部分 | 0 |               |
- ② 【ネックのスタイル変更】をクリックする → 

|          |      |               |
|----------|------|---------------|
| 衿ぐりのゴム編み | 5.5  | → 【OK】をクリックする |
| 衿肩明き     | 18.0 |               |
| 衿下がり     | 9.0  |               |
- ③ 【袖のスタイル変更】をクリックする → 

|           |   |               |
|-----------|---|---------------|
| 袖口のゴム編み   | 0 | → 【OK】をクリックする |
| 袖のストレート部分 | 0 |               |

#### 6. 製図に名前を付けて保存します

- ①メインメニューバーの【ファイル】メニューから【名前を付けて保存】をクリックする  
【ファイル名】に名前を入力します。→ 【OK】をクリックします。

#### 7. 【ファイル】メニューから【終了】をクリックします

#### 8. 続きは、【デザイナー・ニット】付属の「やさしい操作ガイド」の6ページを参照してください

#### 編むときの注意点

1. すそ、そで口のメリヤス編みが終わってから続けて「デザイナー・ニット」で編込みをします。
2. 編込みの糸口①だけで編む所は、カムレバー「ヒラアミ」にして編みます。

★メンズプルオーバーの製図を練習しましょう